

Praca z konsolą Python i edytorem funkcji w QGIS (1 dzień)



Zwiększające się ilości danych i krótki czas przeznaczony na ich przetworzenie stają się wyzwaniem dla analityków GIS. Program QGIS posiada wbudowane narzędzia programistyczne, które pozwalają znacząco rozszerzyć zakres jego funkcjonalności poprzez automatyzację wykonywanych zadań. Python jako

skryptowy język programowania pozwala na pracę z danymi przestrzennymi w postaci wektorowej i rastrowej w programie QGIS. Znajomość podstaw języka Python i interfejsu programistycznego QGISa sprawi, że znacząco wzrośnie efektywność pracy.

Cel szkolenia:

Zdobycie niezbędnych umiejętności do pracy w konsoli Python oraz edytorze funkcji. Uczestnik szkolenia będzie w stanie napisać skrypt do przetwarzania danych wektorowych i rastrowych wykorzystujący możliwości geoprocesingu a także pozna zasady tworzenia własnych funkcji w programie QGIS. Zdobyte doświadczenie pozwoli na optymalizację pracy w systemie QGIS.

Zakres szkolenia:

- Powtórka podstaw języka Python
- Tworzenie złożonych wyrażeń z wbudowanych funkcjonalności
- Tworzenie własnych funkcji w edytorze funkcji
- Zapoznanie z elementami interfejsu konsoli Python w QGIS
- Prezentacja podstawowych komend w konsoli Python
- Wykorzystanie narzędzi geoprocesingu
- Pisanie skryptów w konsoli Python
- Uruchamianie skryptów za pomocą wtyczki RunScript

